

RAČUNALNIŠTVO

Predmetno področje: **RAČUNALNIŠTVO**

Enoletni neobvezni izbirni predmet, ki ga učenci lahko izberejo v **4./5.** ali **6.** razredu.

Pri predmetu **RAČUNALNIŠTVO** se bodo učenci izpopolnili v digitalni pismenosti. Razvijanje digitalne pismenosti je vključeno v učne načrte vseh predmetov v osnovni šoli. Učenci bodo lahko postali uspešni v digitalni družbi, če se bodo spopolnjevali in tudi sami ustvarjali z novimi tehnologijami in storitvami.

Cilji:

- pridobivanje znanja, potrebnega za celo življenje,
- spoznavanje strategije reševanja problemov,
- razvijanje sposobnost sodelovanja v skupini – tudi, kako pomagati sošolcu s problemom,
- razvijanje kreativnost, ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje,
- računalnik uporabljati na aktiven in ustvarjalen način in ne le za »izgubljanje časa«.

Vsebina in način dela:

- upravljati z računalnikom (osnovne ukaze),
- naučiti se desetprstno tipkanje,
- Seznanijo se z varno rabo in uporabo interneta
- Naučijo se kreirati, kopirati in preimenovali mape in podmape, ter shranjevati dokumente različnih formatov.
- sestavljati programe in izdelovati igrice s programskim orodjem Scratch,
- Pri predmetu se naučijo uporabljati osnov **Office 365** in **AAI** račun

Predmet se bo izvajal v šolski računalniški učilnici, vsak učenec samostojno dela na svojem računalniku.

Za izbiro predmeta **NI** potrebno predhodno znanje.

Trajanje : **1** ura/teden , skupno **35** ur/šolsko leto

Učitelj : Samo Piuzi